

17 Kronen-Spielregeln **Grundstufe**

Inhalt:

52 Spielkarten; je 13 Karten (mit den Werten 1 bis 13) in den Farben Rot, Blau, Grün und Braun

Einsteiger-Version

Diese Spielvariante eignet sich vor allem zum Kennenlernen des Spiels oder zum Spielen mit Kindern.

Ziel des Spiels

Am Spielende möglichst viele Karten gesammelt zu haben.

Vorbereitung

Alle Karten werden gemischt und der Geber teilt zunächst an jeden Spieler 6 Karten verdeckt aus. Dann werden 4 Karten offen auf den Tisch gelegt. Die restlichen Karten verbleiben für die folgenden Runden im Stapel.

Ablauf des Spiels

Runde 1

Der Spieler links vom Geber vergleicht seine Karten mit den offen ausliegenden. Hat er eine Karte, die in ihrem Wert dem Wert einer Karte oder der **Summe** mehrerer Karten auf dem Tisch entspricht, zeigt er diese und legt seine Karte sowie die entsprechende(n) Karte(n) vom Tisch

auf einem eigenen Stapel ab. Liegen auf dem Tisch mehrere Karten desselben Werts/derselben Summe, darf er alle diese Karten nehmen. Hat er keine passende Karte, wählt er eine Karte aus seiner Hand und legt diese zu den anderen auf den Tisch. (Pro Runde darf jeder Spieler nur eine Karte spielen!)

Danach ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn an der Reihe bis alle Karten ausgespielt sind. Eventuell auf dem Tisch verbliebene Karten bleiben für die nächste Runde liegen.

Runde 2-4

Abhängig von der Anzahl der Mitspieler werden insgesamt 2 bis 4 Runden wie Runde 1 gespielt bis der Kartenstapel aufgebraucht ist; nun jedoch ohne zu Beginn der Runde neue Karten offen auf dem Tisch abzulegen. (Besonderheit: Bei drei Spielern werden in der letzten Runde nur 4 statt 6 Karten je Spieler ausgeteilt.)

Der Spieler, der in der letzten Runde zuletzt Karten vom Tisch nehmen konnte, erhält alle restlichen auf dem Tisch verbliebenen Karten.

Sieger

Nach Spielende zählen alle Spieler die Karten in ihrem eigenen Ablagestapel. Gewonnen hat, wer die meisten Karten sein eigen nennen kann.

Haben zwei oder mehrere Spieler gleich viele Karten, gewinnt der Spieler, der die größere Anzahl "Kronen"-Karten besitzt.

Fortgeschrittenen-Version

Diese Spielvariante eignet sich für alle "Mathe-Asse", die Spaß am taktischen Spielen haben.

Ziel, Vorbereitung und Ablauf des Spiels

siehe Einsteiger-Version

Sieger

Nach Spielende zählen alle Spieler in ihrem eigenen Ablagestapel nur die Karten mit einer Krone. Gewonnen hat, wer die meisten dieser Karten sein eigen nennen kann. Haben zwei oder mehr Spieler gleich viele dieser Karten, gewinnt der Spieler, der insgesamt am meisten Karten besitzt.

Tipp: passende Karten zu nehmen, ist nicht verpflichtend! Es kann stattdessen immer auch eine Karte in die Mitte gelegt werden, falls dies taktisch sinnvoll erscheint.